

BUSINESS LEAGUE BASKETBOL TURNUVASI

16 MART -07 NİSAN 2013

BUSINESS LEAGUE BASKETBOL TURNUVASI KURALLARI

- **15 Dk. + 5 Dk. Mola + 15 Dk.**
- **4 Asil + 4 Yedek**
- Katılımcı şirketlerin kendi bünyesinde çalışanlarının katılacağı sportif bir organizasyondur.
- Şirketler Business Basketbol Turnuva organizasyonuna dilerlerse en fazla 3 takımla katılabilirler.
- Her bir şirket takımında bulunabilecek oyuncu sayısı en çok 8 kişidir.
- Katılımcılar, takım kadrolarını **bay ve bayandan** oluşan karma bir takım halinde de oluşturabilirler.
- Business Basketbol Turnuvasına katılacak firmalar, kendi takımında yer alacak oyuncuların kesin listesini yetkili imzasıyla birlikte en geç **12 Mart 2013** tarihine kadar bildirmek zorundadır. Takım listelerine itiraz durumunda sorumlu, yetkili imzası bulunan ve takım kaptanıdır.
- Maça 15 dakika geç kalan, Şirket personeli dışında oyuncu oynatan takım hükmen mağlup ilan edilir. Hükmen mağlup olan takım 20-0 yenik sayılır ve sıfır puan alır.
- Katılımcı takımın oyuncuları maç günlerinde ulaşımını kendileri sağlayacaklardır.
- Maçlar 16 Mart 2013'de başlayıp katılımcı sayısına ve finale kadar yükselme durumuna göre 07 Nisan 2013'e kadar devam edecektir.
- Maçlar eleme grupları, çeyrek final, yarı final ve final şeklinde oynanacaktır. Katılımcı takım sayısına göre fikstür, Sürel in Sports tesisi haber boardlarında ve www.surelinsports.com sayfasından duyurulacaktır.
- Sıralamada puanların eşit olması durumunda öncelikle takımların kendi arasındaki averaja bakılır onlar da eşitse genel averaja bakılır.
- Takımların sorumluları (kaptanlar) bu yazılı maddeleri bütün takım oyuncularına bildirmekten ve uygulanmasından sorumludur.
- ***BUSINESS LEAGUE BASKETBOL TURNUVASINA KATILIM ÜCRETİ 270 TL DİR.***

OYUN KURALLARI

1.TAKIMLAR

- 1.1. TAKIMLAR SAHADA 4 OYUNCU İLE MÜCADELE EDECEKLERDİR.
- 1.2. YEDEK OYUNCU SAYISI 1 YA DA 2 OLABİLİR.

2.OYUN SÜRESİ

- 2.1. MÜSABAKALAR 2 DEVRE HALİNDE 15'ER DAKİKADAN OYNANACAKTIR.
- 2.2. İKİ ÇEYREK ARASINDA 5 DAKİKA DİNLENME SÜRESİ VERİLECEKTİR.
- 2.3. OYUN SAATİ, FAULLERDE YA DA BENZERİ DURUMLARDA DURDURULMAYACAKTIR.
- 2.4. HÜCUM EDEN TAKIMIN SÜRESİ 24 SANİYEDİR VE MAÇ HAKEMLERİMİZİN İNİSİYATİFİNDEDİR.

3.SAYILAR

- 3.1. FAUL ATIŞLARI VE İÇERDEN KAYDEDİLEN SAYILAR 1 PUANDIR.
- 3.2. ÜÇ SAYI ÇİZGİSİNİN DIŞINDAN KAYDEDİLEN SAYILAR 2 PUANDIR.

4.FAULLER

- 4.1. BİREYSEL FAUL LİMİTİ YOKTUR.
- 4.2. TAKIM FAULÜ LİMİTİ BİRİNCİ ÇEYREKTE 4; İKİNCİ ÇEYREKTE 4'TÜR. TAKIM FAULÜ DOLDUĞUNDA, RAKİP TAKIM YAPILAN FAULLERDE POZİSYONA BAKILMAKSIZIN "1 FAUL ATIŞI" KULLANIR.
- 4.3. BASKET-FAUL DURUMUNDA SAYI GEÇERLİ OLUP; HÜCUM EDEN TAKIM OYUNCUSU İLAVETEN 1 FAUL ATIŞI KULLANIR.
- 4.4. FAUL ATIŞLARINDA OYUNCULAR 3 SANİYE KORİDORUNA DİZİLMEZLER. REBOUND YOKTUR. SAYI GEÇERLİ OLURSA SAVUNMAKİ TAKIM TOPU OYUNA DİPTEN SOKAR. SAYI GEÇERLİ OLMAZSA HÜCUM EDEN TAKIM OYUNA DEVAM EDER.
- 4.5. TEKNİK FAUL YA DA SPORTMENLİK DIŞI FAULLER "2 FAUL ATIŞI" İLE CEZALANDIRILIR. ATIŞLARDAN SONRA TOP OYUNA DİPTEN SOKAR.

5.MÜSABAKA SAATLERİ

- 5.1. MÜSABAKA SAATİNDEN ÖNCE TAKIMLARA 10 DAKİKALIK ISINMA SÜRESİ VERİLİR.
- 5.2. MÜSABAKA SAATLERİ FİKSTÜRDE BELİRTİLEN SAATLERDE BAŞLAMAK ZORUNDADIR.
- 5.3. MÜSABAKA SAATİNDE SAHADA HAZIR BULUNMAYAN TAKIM, MÜSABAKAYI HÜKMEN KAYBETMİŞ SAYILIR.

6.KIYAFETLER

- 6.1. TAKIM OYUNCULARI TEK TİP FORMA YA DA T-SHIRT İLE MÜSABAKADA OYNAYABİLİRLER.
- 6.2. TEK TİP FORMA GİYMEYEN TAKIMLAR, KURUMUMUZCA VERİLECEK OLAN RENKLİ MAÇ YELEKLERİNİ GİYMEK ZORUNDADIRLAR.
- 6.3. OYUNCULAR MÜSABAKALAR İÇERİSİNDE KENDİSİNE VEYA RAKİP OYUNCUYA ZARAR VEREBİLECEK SAAT, KOLYE, KÜPE, BİLEKLİK GİBİ TAKILAR TAKAMAZLAR.
- 6.4. YUMUŞAK TABANLI SPOR AYAKKABI GİYME ZORUNLULUĞU VARDIR.

7.MOLALAR VE OYUNCU DEĞİŞİKLİKLERİ

- 7.1. OYUN SAATİ DURMAYACAĞINDAN TAKIMLARIN PERİYOT İÇİNDE MOLA ALMA HAKLARI YOKTUR.
- 7.2. OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ SINIRSIZDIR. TOPUN ÖLÜ OLDUĞU DURUMLARDA HAKEME BİLDİRİLEREK OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ GERÇEKLEŞTİRİLİR.

8.MAÇ VE KURALLAR

- 8.1. MÜSABAKALAR TEK POTA OYNANACAKTIR.
- 8.2. MÜSABAKAYA BAŞLAYACAK TAKIM, HAKEMİN YAZI-TURA ATIŞI İLE BELİRLENİR.
- 8.3. SAYI YİYEN TAKIM HÜCUM HAKKINA SAHİPTİR. TOPU OYUNA DİP ÇİZGİDEN SOKAR. İLK PAS SERBESTTİR.
- 8.4. OYUN ESNASINDA TOP CANLI İKEN; REBOUND ALAN, TOP ÇALAN YA DA PAS ARASI YAPARAK TOPA SAHİP OLAN SAVUNMA TAKIMI, HÜCUM EDEBİLMEK İÇİN 3 SAYI ÇİZGİSİNİN DIŞINA ÇIKMAK ZORUNDADIR.
- 8.5. SÜRE BİTİMİNDE SKORDA EŞİTLİK VARSA; İKİ TAKIMIN SAHADAKİ OYUNCULARI TAKIMLARI ADINA 1'ER SERBEST ATIŞ KULLANIR. 4 ATIŞ ÜZERİNDEN YAPILACAK ATIŞLAR OYUNUN GALİBİNİ BELİRLER.

9.FAİR-PLAY VE CENTİL MENLİK

- 9.1. İLİMİZİN ÖNDE GELEN KURUM VE KURULUŞLARININ KATILDIĞI "BUSINESS LİG"DE; FAİR-PLAY VE CENTİL MENLİKTEN ÖDÜN VEREN, TURNUVA KURALLARINA UYMAYAN, LİGİN VE PROGRAMIN AKSAMASINA SEBEBİYET VEREN TAKIM YA DA TAKIM OYUNCULARI TURNUVADAN İHRAÇ EDİLEBİLİR. BU KARAR "SÜREL in SPORTS" YÖNETİMİNE AİTTİR.

BUSINESS LEAGUE BASKETBOL TURNUVASI GRUPLAR

A GRUBU		B GRUBU		C GRUBU		D GRUBU	
1	FORD OTOSAN CONS TRUCK	1	FORD OTOSAN BUS TRUCK	1	TEİ ARGE	1	TEİ FLOAT PASS
2	ARÇELİK BUZDOLABI	2	BEDEN EĞİTİMCİLER	2	TED VELİLERİ	2	ALP HAVACILIK
3	ETİ GURME	3	ETİ CANGA	3	MAGNEZİT	3	OGÜ TIP
4	BERKSAN MAKİNA	4	FRİGYA	4	EYAP	4	METRO GRUP
5	SÜREL ÜYELERİ	5	ARÇELİK KOMPRESÖR	5	MEKANİK İŞLER	5	EĞİTİMCİLER

	SAAT	ETİ POTASI	BATIKENT MENTAL ARİTMETİK POTASI
16.03.2013 CUMARTESİ	18:30 – 19:05	- FORD OTOSAN CONS TRUCK - ARÇELİK BUZDOLABI	- OGÜ TIP - METRO GRUP
	19:20 – 19:55	- FORD OTOSAN BUS TRUCK - BEDEN EĞİTİMCİLER	- ETİ CANGA - FRİGYA
	20:10 – 20:45	- TEİ FLOAT PASS - ALP HAVACILIK	- ETİ GURME - BERKSAN MAKİNA
17.03.2013 PAZAR	18:50 – 19:25	- MAGNEZİT - EYAP	- BEDEN EĞİTİMCİLER - ETİ CANGA
	19:40 – 20:15	- TEİ ARGE - MEKANİK İŞLER	- ALP HAVACILIK - OGÜ TIP
	20:30 – 21:05	- TEİ FLOAT PASS - EĞİTİMCİLER	- FORD OTOSAN CONS TRUCK - SÜREL ÜYELERİ
23.03.2013 CUMARTESİ	18:30 – 19:05	- TEİ FLOAT PASS - METRO GRUP	- FORD OTOSAN CONS TRUCK - BERKSAN MAKİNA
	19:20 – 19:55	- BEDEN EĞİTİMCİLER - ARÇELİK KOMPRESÖR	- FORD OTOSAN BUS TRUCK - FRİGYA
	20:10 – 20:45	- TED VELİLERİ - MEKANİK İŞLER	- TEİ ARGE - EYAP
	21:00 – 21:35	- ALP HAVACILIK - EĞİTİMCİLER	- ARÇELİK BUZDOLABI - SÜREL ÜYELERİ
24.03.2013 PAZAR	18:00 – 18:35	- TEİ FLOAT PASS - OGÜ TIP	- FORD OTOSAN CONS TRUCK - ETİ GURME

	18:50 – 19:25	- FRİGYA - ARÇELİK KOMPRESÖR	- FORD OTOSAN BUS TRUCK - ETİ CANGA
	19:40 – 20:15	- EYAP - MEKANİK İŞLER	- TEİ ARGE - MAGNEZİT
	20:30 – 21:05	- METRO GRUP - EĞİTİMCİLER	- BERKSAN MAKİNA - SÜREL ÜYELERİ
30.03.2013 CUMARTESİ	18:30 – 19:05	- ARÇELİK BUZDOLABI - BERKSAN MAKİNA	- ALP HAVACILIK - METRO GRUP
	19:20 – 19:55	- BEDEN EĞİTİMCİLER - FRİGYA	- ETİ CANGA - ARÇELİK KOMPRESÖR
	20:10 – 20:45	- TED VELİLERİ - EYAP	- MAGNEZİT - MEKANİK İŞLER
	21:00 – 21:35	- ETİ GURME - SÜREL ÜYELERİ	- OGÜ TIP - EĞİTİMCİLER
31.03.2013 PAZAR ÇEYREK FİNAL	18:00 – 18:35	A1 - C2	A2 – C1
ÇEYREK FİNAL	18:50 – 19:25	B1 – D2	B2 – D1
06.04.2013 CUMARTESİ YARI FİNAL	18:30 – 19:05	A1 - C2 GALİBİ İLE B1 – D2 GALİBİ	A2 – C1 GALİBİ İLE B2 – D1 GALİBİ
07.04.2013 PAZAR	18:00 – 18:35	3. LÜK – 4. LÜK	
	18:45 – 19:30	3 SAYI YARIŞMASI	
FİNAL	19:30 – 20:15	FİNAL	

NOT :

- FORD OTOSAN BUS TRUCK – ARÇELİK KOMPRESÖR** MAÇI HAFTA İÇİ UYGUN BİR TARİHE ALINACAKTIR.
- TED VELİLERİ - MAGNEZİT** MAÇI HAFTA İÇİ UYGUN BİR TARİHE ALINACAKTIR.
- TEİ ARGE - TED VELİLERİ** MAÇI HAFTA İÇİ UYGUN BİR TARİHE ALINACAKTIR.
- ARÇELİK BUZDOLABI - ETİ GURME** MAÇI HAFTA İÇİ UYGUN BİR TARİHE ALINACAKTIR
-
- HER TAKIM İSTEDİĞİ 1 KİŞİ İLE 3 SAYI YARIŞMASINA KATILABİLİR**